VR Nek revalidatie

**Datum:** 4 Juni 2018

**Team leden:** Sebastiaan Commandeur

**Onderdelen:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Onderdeel |  | Datum klaar |
| Assignment report |  | 4 Juni 2018 |
| Mogelijke oplossingen voor realisatie |  | 4 Juni 2018 |
| Technische analyse |  | 7 Juni 2018 |
| Presentatie opdrachtgever concepten |  | 7 Juni 2018 |
| Notulen |  | 21 Juni 2018 |
| Plan van aanpak |  | 8 Juni 2018 |
| Presenteren Plan van aanpak |  | 11 juni 2018 |
| Technisch ontwerp |  | 11 Juni 2018 |
| Prototype versie 1: |  | 14 Juni 2018 |
| * Hoofdmeting |  | 12 Juni 2018 |
| * Kogels kunnen afwijken |  | 13 Juni 2018 |
| * Build maken |  | 14 Juni 2018 |
| Testen prototype op doelgroep |  | 15 Juni 2018 |
| Optimalisatie voorstel op basis van testresultaten |  | 15 Juni 2018 |
| Presenteren optimalisatie voorstel |  | 18 Juni 2018 |
| Prototype versie 2: |  | 21 Juni 2018 |
| * Kleine optimalisaties toevoegen |  | 18 juni 2018 |
| * Playerprefs |  | 18 Juni 2018 |
| * Kogels sneller laten gaan |  | 19 Juni 2018 |
| * IPV kogels afwijken, slomer laten gaan als je ernaar kijkt |  | 20 Juni 2018 |
| * Build maken |  | 21 Juni 2018 |
| Geoptimaliseerd prototype presenteren aan opdrachtgever |  | 21 Juni 2018 |
| Evaluatie |  | 21 Juni 2018 |
| Zelfreflectie |  | 21 Juni 2018 |
| Voortgangsrapportage |  | 21 Juni 2018 |
| Bestanden op GitHub zetten |  | 21 Juni 2018 |

Voor risico’s, budget, milestone en welke acties van wie verwacht wordt.

Zie ‘Plan van aanpak’.